



Diseño de Experimentos DoE

Duración

16 horas

Objetivos

Desarrollar en el ámbito de operativo las técnicas básicas del Diseño de Experimentos e introducir las ideas de ingeniería de la calidad de Taguchi. Proporcionar una información aplicable a experimentos aportando las herramientas necesarias para dirigir los experimentos como parte de un equipo experimental. Aplicar la experimentación para la mejora de la productividad y de la calidad. Conocer experimentos estructurados y eficaces y factores que pueden influir en los sistemas, contribuyendo a la resolución de problemas, diseño de productos, procesos, mejora continua de la calidad, reducción de problemas futuros y reducción de costes.

Contenido

- El papel del Diseño de Experimentos en la mejora de la calidad y de la productividad.
- Comparación de dos tratamientos. Ejemplos.
- Comparación de K tratamientos. Introducción al ANOVA. Ejemplos.
- Estudio simultáneo de varios factores. Conceptos fundamentales de diseños ortogonales (Orthogonal Arrays).
- Planes 2k. Ejemplos.
- Diseños con factores a más de 2 niveles. Efectos lineales y cuadráticos. Ejemplos.

- Fracciones factoriales. Ejemplos
- Introducción a las ideas de Diseño.